

1. Convocation

A compter du 25 Mars 2007, ne seront retenus que les joueurs ayant donné leur réponse à la convocation au plus tard le vendredi précédent le match. Cette réponse devra être claire et définitive, cela signifie que les réponses du style « Je te confirme lundi », « Je verrais si je suis opérationnel ce week end » et autres, induiront automatiquement une absence pour le match en question.

2. Jour du match

2.1 Heure d'arrivée

A compter du 25 Mars 2007, le rdv au stade est prévu 30 minutes avant le coup d'envoi. Il est demandé explicitement aux joueurs de respecter l'horaire du rdv afin de pouvoir préparer de manière sereine et optimale le match (Feuille de match, formalité avec les arbitres, composition de l'équipe et gestion des remplacements). Il est important de noter que le respect de l'heure de rdv dans le vestiaire est primordial pour le bon déroulement du match. Tout joueur qui n'aura pas prévenu d'un retard 1h avant l'heure de rdv ne rentrera qu'en seconde mi-temps afin de ne pas perturber les changements planifiés pour la première période.

NB : Pour les forfaits de dernière minute, il est demandé aux joueurs de faire leur possible afin d'avertir le responsable de leur absence avant le lundi 14 heure. La direction ayant conscience que certaines obligations personnelles ou professionnelles peuvent prendre le pas sur la participation au match.

2.2 Tenue

A compter du 25 Mars 2007, il est explicitement demandé aux joueurs de venir avec les tenues qui leur ont été distribuées en début de saison Short + Chaussettes noires. Le management rappelle qu'il ne s'est pas investi il y a 2 saisons auprès de la direction du club pour l'acquisition d'un nouvel équipement pour que celui-ci ne soit pas utilisé dans le cadre des matchs du FC Luxembourg.

2.3 Match

Ne sont habilités à gérer la composition de l'équipe, le choix tactique et la gestion des remplacements que le dirigeant nommé et le capitaine. Aucune modification ne devra être portée par une autre personne que les 2 précédemment nommées.

Les joueurs présents sur le banc de touche seront chargés du bon déroulement des changements qui seront notés sur une petite fiche (fiche qui sera établie avant le coup d'envoi et communiqué au groupe pour la première mi-temps).

Lors de chaque match les joueurs en charge de prendre le rôle d'arbitre de touche seront nommés. Il est demandé à ces derniers de s'acquitter de ce rôle de la meilleure des manières.

Il est demandé aux joueurs présents sur le banc de touche (et non concerné par le rôle d'arbitre de touche) de prendre en charge de manière proactive le rassemblement des affaires sur le côté du terrain avant le coup d'envoi (affaires de l'équipe, bouteilles d'eau, ballons, ...), la responsabilité de la pharmacie et la récupération des ballons qui sortiraient de l'enceinte du stade (quand il s'agit d'un ballon du FC Luxembourg)

2.4 Après match

Il est demandé aux joueurs de mettre leur maillot dans le sac prévu à cet effet, en prenant soin de les mettre à l'envers. Il est également demandé aux joueurs de nettoyer le vestiaire en ramassant les bouteilles d'eau vides (ou semi vides) afin de les jeter à la poubelles ainsi que tout le reste devant être jeté (papiers, pansements et autres détritiques).

3. Lendemain de match

Il est demandé aux joueurs ayant participé au match de retourner le lendemain leurs « chopinettes » et éventuelles « croquettes » afin d'établir le classement interne.

LE 20 MARS 2007

SYLVAIN KAZMIERCZAK